



Mercredi 14 décembre

Jeux du monde

Voici quelques jeux traditionnels que tu peux aisément recréer avec les matériaux de ton choix (papier, carton, bois, argile,...) :

■ L'UKUKU

Jeu typique de la région des Andes, basé sur le mythe de l'enlèvement de la Kukuli (demoiselle) par l'Ukuku (homme déguisé en ours).

But du jeu :

Deux joueurs s'affrontent, l'un muni d'un seul pion, l'Ukuku, l'autre muni de douze Kulukis. Le but de l'Ukuku est de manger les Kulukis, tandis que les Kukulis doivent bloquer l'Ukuku.

Règles :

Toutes les pièces avancent d'intersection en intersection. Le jeu commence avec la sortie de l'Ukuku de sa zone triangulaire, puis chacun des joueurs joue à tour de rôle.

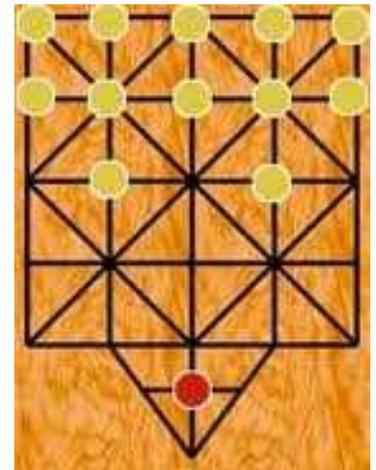
L'Ukuku peut se déplacer dans tous les sens et son but est de capturer un maximum de Kukulis, à l'affût d'espaces vides pour pouvoir les enjamber et ainsi les enlever.

Les Kukulis avancent ou se déplacent latéralement, mais ne peuvent ni reculer, ni manger l'Ukuku. Elles doivent l'encercler ou, à défaut, prendre possession de la zone triangulaire qui représente la maison de l'Ukuku.

Pour gagner :

L'Ukuku doit : enlever toutes les Kukulis

Les Kukulis doivent prendre possession de la maison de l'Ukuku ou encercler l'Ukuku de sorte qu'il ne puisse plus bouger.



jeuxstrategie.free.fr

■ MŪ TORERE

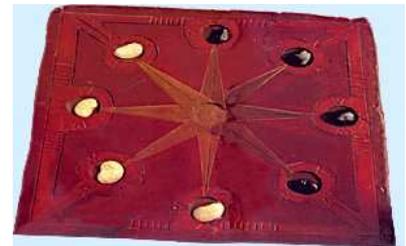
On y joue surtout chez les Ngati Porou qui vivent sur la côte orientale de l'île de la Nouvelle Zélande et, plus rarement, chez les Maoris. C'est le seul jeu de plateau des Maoris qui pratiquent davantage les jeux de berceau (ficelles) et ceux de plein air.

But du jeu :

Sur le plateau figure une étoile à huit pointes avec des cases « kewai » au bout des rayons et une case centrale « putahi ». Chaque joueur possède quatre pions qui se distinguent par la forme et/ou la couleur. Chez les Maoris, on traçait généralement le tableau sur le sol à l'aide d'un bâton pointu et on utilisait, comme pions, des graines ou des pierres.

Règles :

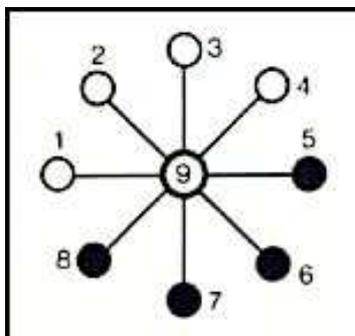
- L'illustration ci-contre présente la position initiale des pièces. Le trou central « putahi » est vide.
- Les noirs commencent et on joue à tour de rôle.
- On peut déplacer un pion :
 - a) d'un kewai vers le putahi, mais seulement si l'une ou les deux cases contigües du kewai sont occupées par un ou deux pions adverses ;
 - b) du putahi vers un kewai ;
 - c) D'un kewai vers un kewai adjacent.
- Une case ne peut accueillir qu'un seul pion à la fois.
- Un pion n'a pas le droit de sauter par-dessus un autre pion, qu'il soit ami ou ennemi.
- Pour gagner, il faut bloquer tous les pions adverses afin qu'ils soient dans l'impossibilité de se déplacer.



jeuxstrategieter.free.fr

Exemple de partie :

1. 5-9, 4-5 ;



jeuxstrategieter.free.fr

2. 9-4, 3-9 ;

3. 4-3, 9-4 ;

4. 3-9, 2-3 ;

5. 9-2, 4-9.

Les blancs ont gagné.

■ TIGRES ET CHÈVRES

Divers jeux asiatiques très anciens opposent un ou plusieurs tigres à d'autres animaux, chèvres, moutons ou autres léopards. Le nombre de pions et le tracé du tableau varient. La particularité de ce genre de jeux est que les joueurs, au nombre de deux, ne disposent pas de la même quantité de pions au départ. En Inde, au Népal, en Malaisie ou encore au Sri Lanka, on pratique ce jeu dans toutes sortes de variantes. En Amérique du Sud, les tigres deviennent des jaguars. En Allemagne, un jeu similaire met en scène des oies et des renards ! Chaque culture adapte donc les pions à sa faune !

But du jeu :

Un des joueurs possède 3 pions similaires : les tigres. L'autre joueur possède 18 pions d'une autre taille, forme ou couleur : les chèvres.

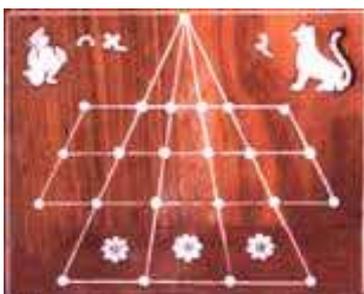
Les joueurs déplacent leurs pions sur le diagramme ci-dessous. Le but du jeu est pour les chèvres d'encercler les tigres et de les empêcher de bouger. Pour les tigres, le but est de manger les chèvres pour qu'il n'en reste plus que 7. Les joueurs peuvent se mettre d'accord sur le nombre de chèvres à manger !

Règles :

- Chaque joueur joue alternativement.
- Au début de la partie, les trois tigres sont placés sur les trois points de la pointe du diagramme.
- Les chèvres sont placées une à une et ne peuvent bouger avant d'avoir été toutes placées. Elles se déplacent ensuite sur les points adjacents.
- Le joueur possédant les tigres en déplace un à chaque fois que c'est son tour de jouer. Les tigres peuvent sauter par-dessus les chèvres et les prendre, comme au jeu de dames.

Variantes :

- 1) Pulijudam (Inde)
3 tigres / 15 chèvres



gamespandit.com

- 2) Hat diviyan keliya (Sri Lanka)
1 tigre / 5 chèvres



etsy.com

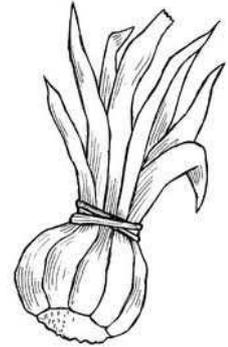


kate.rene.over-blog.com

■ PASH-PASH

Pash-pash, c'est le son que fait la pelote lorsqu'elle est frappée avec la paume de la main. Les Mayas de l'ethnie Mame du Chiapas au Mexique sont très forts au pash tombichi. C'est leur jeu de groupe. Ils le pratiquent, adultes comme enfants, depuis l'époque préhispanique.

La pelote pash-pash est petite, ovale et dure. Elle est composée d'un tas de pierres ou de tuiles que l'on enveloppe de couches successives de feuilles de maïs séchées. Un nœud solide vient attacher le tout à une extrémité de manière à laisser dépasser une queue de bouts de feuilles pour former un gouvernail.



frankoy.com

But du jeu :

Attraper le pash-pash et le relancer immédiatement sans le laisser tomber.

Règles :

Environ 25 à 30 joueurs se rassemblent et forment un large cercle. Le meneur de jeu, surnommé « El repartidor », le répartiteur, se place au centre, pelote en main. Il est choisi pour sa force et son aptitude à lancer, rattraper et rediriger la balle vers les autres joueurs. El repartidor lance donc la balle à un premier joueur qui la lui renvoie. El repartidor la relance aussitôt au voisin de ce premier joueur, qui la lui retourne. Ainsi de tour en tour, dans un mouvement fluide qui suit le sens des aiguilles d'une montre, chacun reçoit la balle et la relance au répartiteur.

Le joueur qui laisse tomber la balle est éliminé. Le repartidor à qui la balle échappe est aussi éliminé et remplacé par celui qui a le plus souvent attrapé la balle. Le nouveau repartidor poursuit là où l'ex-repartidor était rendu dans le jeu.

La victoire appartient à celui qui joue encore avec El repartidor, une fois tous les autres joueurs éliminés. Toute la communauté rend alors hommage au vainqueur qui est reconnu et traité comme un personnage de grande importance... jusqu'à ce que le prochain vainqueur apparaisse !