



Mardi 3 décembre

Enigmes

Patience et réflexion ont certainement été indispensables à Noé pour mettre en œuvre le verset du jour. Et toi, sauras-tu faire preuve des mêmes qualités pour résoudre ces énigmes ?

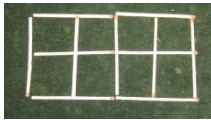
1. Allumettes

Matériel : 11 allumettes.



Aliboron :

Avec les 11 allumettes, dessine une maison. En enlevant une allumette et en déplaçant les autres, tu feras apparaître le nom de l'animal aux longues oreilles qui loge dans ce bâtiment.



L'Acropole :

Avec les 11 allumettes, tu fabriques deux croisées (deux carrés, au centre desquels tu places deux allumettes en croix). En déplaçant deux allumettes, tes deux fenêtres deviennent... la façade de l'Acropole !

2. Le nom de ma maison

Avec les lettres de mon nom, on peut écrire celui de ma maison. Qui suis-je ?

3. Les ouvriers de l'arche

Cinq ouvriers se présentent à Noé. Ils viennent de cinq régions différentes : Mésopotamie, Pays de Canaan, Egypte, Syrie, Arabie.

- « Nous ne venons pas de Mésopotamie » disent le charpentier et le menuisier.
- « Je ne viens ni d'Arabie, ni de Mésopotamie » déclare le manœuvre.
- « Les autres ne viennent pas de Syrie » ajoutent le menuisier et l'architecte.
- « Moi, j'arrive d'Egypte » conclut le cordier.



Qui vient d'où ?

4. A votre service

J'ai peu de force, mais beaucoup de pouvoir. Je garde les taudis comme les palais. Et mon maître ne part jamais sans moi. Qui suis-je ?

5. Dingbats

Un Dingbat est un jeu de mots ou une expression connue qu'il faut découvrir grâce aux mots eux-mêmes (suivant leur forme, leur placement, leur graphisme, etc.) ou aux illustrations insérées dans les mots.

ciarce/

○ naviguer ○

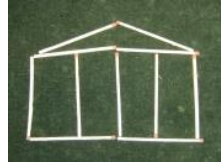
TERRAIN

Solutions en page 2.



Solutions :

1. Allumettes



2. Le nom de ma maison

La niche du chien.

3. Les ouvriers de l'arche

Le cordier : Egypte

Le menuisier : Syrie

Le manœuvre : Pays de Canaan

L'architecte : Mésopotamie

Le charpentier : Arabie

4. A votre service

La clé.

5. Dingbats

Arc-en-ciel.

Naviguer entre deux eaux.

Terrain vague.



<http://restauration-vitrail.e.monsite.com/>

Sources :

Enigme 1 : Nicolás Muñoz de la Mata, Jeux du monde, Unicef Suisse et Editions La Nacelle, Paris, 1996.

Enigmes 2 : Enigmatik, <http://enigmatik.epikurieu.com/>, août 2013.

Enigme 4 : Le jeu des énigmes logiques, Editions Esi, Paris, 2011.

Enigme 5 : Enigmatum, centre des énigmes, <http://www.enigmatum.com>, août 2013.