



Jeudi 13 décembre « Musique à double »

Un « jeu de doubles » spécial musique

Tu connais peut-être le jeu de cartes « Dobble »... sur le même principe, nous t'invitons à « voir double » avec ce jeu de cartes spécialement créé pour notre calendrier de l'Avent. Amuse-toi bien !

Matériel :

- Une imprimante
- Du papier blanc un peu épais (120gr/m² ou plus épais)
- Des ciseaux
- Éventuellement une plastifieuse



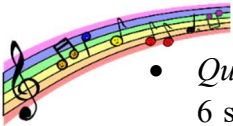
Comment faire ?

1. Imprime les cartes
2. Découpe les cartes et, éventuellement, plastifie-les : plus elles seront épaisses et rigides, plus elles seront faciles à manipuler



Comment jouer ?

2 à 6 joueurs – à partir de 6 ans



- *Qu'est-ce que c'est ?* « Musique à double » est un jeu de 30 cartes, comportant chacune 6 symboles. Au total, il y a 31 symboles différents dans le jeu, mais il n'y a toujours qu'un et un seul symbole identique entre chaque carte...
- *But du jeu :* être le plus rapide à identifier le symbole identique entre deux cartes et le nommer à haute voix.
- *Avant de jouer la première fois,* tu peux tirer 2 cartes au hasard dans le tas et les poser sur la table. Avec tous les joueurs, cherchez quel est le symbole identique.
- *Préparation du jeu :* mélange toutes les cartes. Poses-en une face cachée devant chaque joueur. Fais une pile avec les cartes restantes et pose-la au centre de la table, face visible.
- *Déroulement du jeu :* Au top départ, chacun retourne la carte devant lui et cherche le symbole commun entre sa carte et celle qui est visible sur le dessus de la pioche. Celui qui trouve et nomme le symbole commun le premier remporte la manche : il prend la carte au sommet de la pile et la pose sur sa carte. Une nouvelle carte apparaît sur le sommet de la pile : c'est avec elle que chacun compare maintenant sa carte pour trouver le symbole commun et ainsi de suite.
- *Fin de partie :* quand il n'y a plus de cartes dans la pioche, chacun compte le nombre de cartes qu'il a devant lui. Le gagnant est celui qui possède le plus de cartes.

